



Colour Catch

Spelregels

- 1) Kies een opdracht en verwijder alle puzzelstukken van het spelbord. Elke opdracht toont de kleur van 2 kikkers en 3 salamanders. In sommige opdrachten zijn ook insecten afgebeeld.

- 2) Plaats alle puzzelstukken op het spelbord zodat de kleur van de kikkers, salamanders en insecten overeenkomt met de opdracht:
 - De kleur van dieren verandert naargelang hun plaats op het spelbord.
 - De positie van elk dier in de opdracht moet niet overeenkomen met positie op het spelbord. Enkel de kleur van elk dier is van belang.
 - Er zullen altijd 3 insecten zichtbaar zijn op het spelbord. Maar deze insecten zullen enkel afgebeeld worden in de opdrachten wanneer ze kunnen gevangen worden door een kikkers en/of salamanders. Deze kunnen enkel een insect vangen met hun tong, wanneer het zich vlak voor hun neus bevindt.
 - In sommige opdrachten kan hetzelfde insect door meerdere kikkers en/of salamanders gevangen worden. Wanneer bijvoorbeeld 2 salamanders insecten vangen met dezelfde kleur, dan kan dit in de oplossing eventueel hetzelfde insect zijn.

- 3) Er is telkens maar 1 oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

Tips:

Gebruik deductie en logica om de juiste plaats voor elk puzzelstuk te vinden. Sommige kleuren, dieren of combinaties komen minder vaak voor dan andere. Begin altijd daar waar het aantal opties het kleinst is.