

DJingle

8+



2-5
SPELERS



15 - 20 MIN

Gebruiksaanwijzing

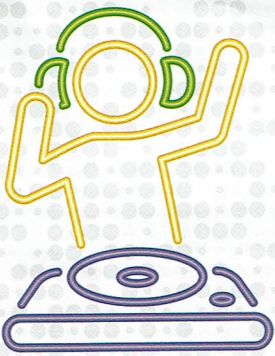
400

geluidsvragen

meer dan

30

onderwerpen





1 een onderwerp: een beroemd persoon


2 een geluid: "Yes we can!"

3 Antwoord: Barack Obama

Je hebt goede oren en je houdt van uitdagingen? Dan is "DJingle" een spel voor jou: meer dan 400 vragen om liedjes, begintunes van series, filmmuziek, dierengeluiden en vele andere mysterieuze geluiden te herkennen! Maak je klaar om je Popcultuur te testen!

START VAN HET SPEL

Plaats bij aanvang van een spelletje de schakelaar op  of . Deze schakelaar bevindt zich aan de onderkant van het spel.

Met de spelmodus  kan je met kinderen vanaf 8 jaar spelen.

De spelmodus  is aangepast voor spelers ouder dan 15 jaar.



Als je vergeet het spel uit te zetten, gaat het na enkele minuten automatisch in waakstand. Plaats in dat geval de schakelaar in de stand  of  om het spel terug aan te zetten.

Sluit voor meer volume een luidspreker aan op de Jack stekker die zich bevindt tussen de rode en paarse buzzers.

GOED NIEUWS!

Je kan onmiddellijk beginnen te spelen, zonder zelfs de instructies eerst te moeten lezen.


De spelmaster zorgt voor alles: hij legt de spelregels uit, hij telt de punten, hij geeft tijdens en op het einde van het spel de scores mee, hij geeft zelfs commentaar bij je manier van spelen. Kortom, het leven is mooi!

Als je fan bent van spelregels (naar het schijnt bestaat dat!), kan je verder lezen. Anders kan je beginnen te spelen door de schakelaar op  of  te zetten.

Toch misschien best even je oog laten vallen op de rubriek TIPS, want de spelmaster zal je er niets over zeggen.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

Iedereen kiest zijn eigen buzzer door erop te drukken.

Wanneer iedereen klaar is, druk dan op  in het midden

DOEL VAN HET SPEL

Om ter snelst zoveel mogelijk geluiden herkennen.

De eerste speler die 20 punten behaalt, wint het spel.


Eik goed antwoord levert 1 punt op.

Maar opgelet, als het antwoord fout is, winnen ALLE andere spelers 1 punt.

Het komt er dus op neer snel EN slim te zijn!

SPELVERLOOP

De spelmaster geeft een tip over het te raden onderwerp (bv.: film, muziek, beroemd persoon enz.) en vervolgens speelt hij een geluid af. Bedoeling is om zo snel mogelijk te raden met wat dat geluid overeenkomt. Om te antwoorden moet je als eerste je buzzer indrukken. Na een paar seconden geeft de spelmaster het goede antwoord.

Bij een goed antwoord van de speler, druk je op .

In dit geval wint deze speler 1 punt.

Bij een fout antwoord druk je op .

In dit geval winnen ALLE andere spelers 1 punt!

En als je als eerste het goede antwoord geeft, kan je een BONUSpunt winnen!

De spelmaster houdt ervan de spelletjes pittig te maken! Wees dus op je hoede en luister goed naar hem. Hij heeft heel wat verrassingen in petto.

OPMERKING: wanneer niemand de buzzer snel genoeg indrukt, gaat de spelmaster verder met het spel door een nieuwe tip en een nieuw geluid te geven zonder dat iemand een punt wint!


EINDE VAN HET SPEL

Op het einde van het spel deelt de spelmaster de scores van iedereen mee, dit in stijgende volgorde om de spanning omtrent de winnaar op te bouwen.

Indien er spelers ex aequo eindigen, organiseert de spelmaster een finale. Deze spelers moeten dan heel snel een vraag beantwoorden alvorens de "Gong" weerklinkt. De speler die als eerste zijn buzzer indrukt en die het goede antwoord geeft, wint het spel.



Maar bij een fout antwoord is hij uitgeschakeld.


Indien niemand snel genoeg antwoordt, worden een nieuwe tip en een nieuw geluid gegeven en zo gaat het verder tot een van de spelers wint.



Druk op  om een nieuw spel te spelen.

Zet de schakelaar op OFF om het spel af te sluiten.

TIPS

PAUZE. Tijdens het spel kan je pauzeren. Druk daartoe tegelijkertijd op de toetsen  en . Druk op gelijk welke toets of buzzer om naar het spel terug te keren.

HERHALEN. Het kan wel eens gebeuren dat je soms lawaai maakt of wat praat zonder aandachtig naar de spelmaster te luisteren. Je mag hem dus vragen dat hij de tip of het geluid herhaalt. Druk daartoe tweemaal snel op . Maar je moet het wel doen voor een speler zijn buzzer heeft ingedrukt.

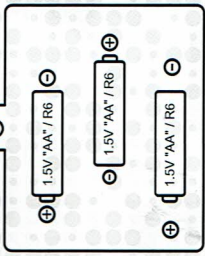
SCORES. De spelmaster geeft de scores mee zodra een speler 15 punten behaalt, en vervolgens op het einde van het spel. Om op gelijk welk moment tijdens het spel de scores te kennen, moet je gedurende twee seconden tegelijkertijd  en  indrukken. Om na het horen van de scores naar het spel terug te keren, druk je gelijk welke buzzer in

ZAP. De spelmaster is zo sympathiek om voor alles te zorgen. Je kan hem echter doen zwijgen als je daar zin in hebt. Als je de spelregels al kent, kan je vermijden ze opnieuw te moeten horen door gelijk welke buzzer in te drukken terwijl de spelregels uitgelegd worden.

Belangrijke opmerkingen over de batterijen :

Dit spel werkt met 3 R6 / AA (3 x 1,5V) batterijen inbegrepen. Met de bij het product geleverde batterijen kan het spel in de winkel getest worden, maar de batterijen hebben een korte levensduur. Daarom raden wij u aan om exclusief gebruik te maken van alkalinebatterijen voor een optimale werking. We raden u af gebruik te maken herlaadbare batterijen, want deze bieden niet het vereiste vermogen.

Open met een schroevendraaier het batterijcompartiment dat zich onderaan het toestel bevindt. Plaats de batterijen in het compartiment, en let op de polariteit + en -. Sluit het compartiment opnieuw.



Schema plaatsing batterijen (insertion piles)

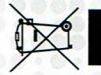
- Controleer regelmatig de batterijen
- De niet-oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw opgeladen worden.
- De accu's mogen enkel door volwassenden of kinderen ouder dan 8 jaar opgeladen worden.
- De accu's moeten uit het spel gehaald worden alvorens ze op te laden.
- De verschillende types nieuwe en oude batterijen of accu's mogen niet gemengd worden.
- De batterijen of accu's moeten geplaatst worden met aandacht voor de polariteit, en de + en - tekens op de batterijen moeten overeenkomen met de + en - op of in het batterijcompartiment.
- De gebruikte batterijen of accu's moeten uit het spel verwijderd worden.
- De polariteiten van een batterij of accu mogen in kortsluiting geplaatst worden.
- De batterijen uit het spel halen indien u er gedurende lange tijd niet mee speelt. Wanneer u de gebruikte batterijen vervangt, vragen wij u de van kracht zijnde reglementering te volgen met betrekking tot het verwijderen van de batterijen. We vragen u deze weg te gooien op de daartoe voorziene plaatsen, zodat dit veilig kan gebeuren en met respect voor het milieu.

Voorzorgsmaatregelen:

Wij verzoeken u de volgende richtlijnen te respecteren om schade aan het spel te vermijden:

- Berg het spel op op een droge plaats.
- Vermijd lange blootstelling aan de zon of elke andere warmtebron.
- Probeer het spel niet te demonteren.
- Vermijd botsingen met harde oppervlaktes
- Reinig het spel regelmatig met een droge doek om het proper te houden.
- Verwijder de batterijen uit het spel wanneer het gedurende een lange periode niet gebruikt wordt.

Gebruiksaanwijzing te bewaren voor latere inzage.



Behandeling van elektrische en elektronische apparaten aan het einde van hun levensduur (van toepassing in de landen van de Europese Unie en andere Europese landen met selectieve inzamelingsystemen). Dit symbool, aangebracht op het product of de verpakking, geeft aan dat dit product niet met het huishoudelijk afval behandeld mag worden. Het moet ingeleverd worden bij een geschikt inzamelpunt voor het recyclen van elektrische en elektronische apparatuur. Door ervoor te zorgen dat dit product op de juiste manier verwijderd wordt, helpt u mogelijk negatieve gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid te voorkomen. Door materialen te recyclen, worden natuurlijke hulpbronnen behouden. Voor aanvullende informatie over het recyclen van dit product kunt u uw gemeente, uw storkantoor of de winkel waar u het product hebt gekocht, raadplegen.

Bewaar de verpakking want deze bevat belangrijke informatie. Bewaar het adres van de dealer. Gemaakt in China. Verdeeld door BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92085 Parijs La Défense Cedex FRANKRIJK.

Opgelet! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine stukken. Risico op verstikking.

Met trots ontworpen en geproduceerd door:

Zanzoon

©2019 Zanzoon
Zanzoon - 90 rue de Villiers -
92300 Levallois-Perret - France

CE

Item No: - 85551