

# EXPLODING KITTENS SPELREGELS

2-5 SPELERS  
INHOUD: 56 KAARTEN

ORIGINELE EDITIE



HEY! LEES DEZE REGELS NIET!

LEZEN IS NAMELIJK DE SLECHTSTE  
MANIER OM EEN SPEL TE LEREN SPELEN!

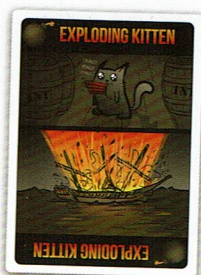
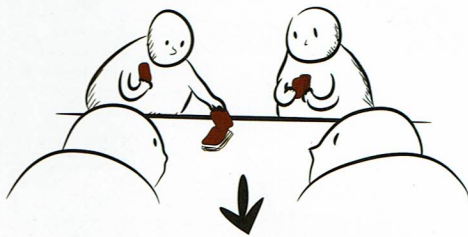
BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO EN LEER  
HET SPEL DOOR HET ZELF TE SPELEN!

[WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW](http://WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW)

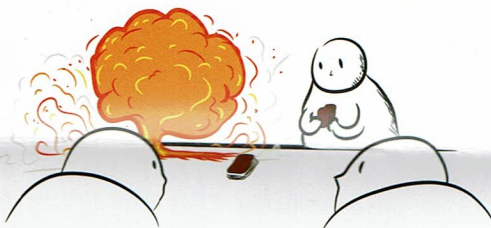


## HET SPEL SPELEN

De stapel speelkaarten bevat enkele Exploding Kittens.  
Plaats deze stapel op tafel met de beeldzijde naar beneden en neem om de beurt een kaart totdat iemand een Exploding Kitten trekt.



Als dit gebeurt, dan ontploft deze speler!  
Hij is dan dood en ligt uit het spel.



Dit gaat zo verder totdat er nog maar 1 speler over is, diegene wint het spel.  
Hoe meer kaarten je trekt, des te groter de kans dat je een Exploding Kitten trekt.

## HEEL SIMPEL

ALS JE ONTPLOFT, DAN VERLIES JE.

EN JE ZULT ER EEN KATASTROFAAL ROUWGEVOEL AAN OVERHOUDEN...

ALS JE NIET ONTPLOFT, DAN WIN JE.

EN JE VOELT JE ONOVERWINNELIJK. GOED GEDAAN, MAKKER!

### ALLE ANDERE KAARTEN

VERLAGEN DE KANS DAT JE ONTPLOFT  
DANKZIJ EXPLODING KITTENS.

### VOORBEELD

Je mag een **Voorspel de toekomst** kaart gebruiken om de bovenste drie kaarten van de stapel te bekijken. Als je hierdoor een Exploding Kitten ziet aankomen, dan kun je deze ontwijken door een **Sla over** kaart te spelen waarmee je jouw beurt eindigt zonder een kaart te hoeven trekken.



# VOORBEREIDING

- 1 Verwijder alle Exploding Kittens (4) uit de stapel speelkaarten en leg deze aan de kant.



- 2 Verwijder alle Ontmantelkaarten (6) uit de stapel speelkaarten en geef er 1 aan elke speler.

Steek 2 resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel speelkaarten, tenzij je met 5 spelers speelt, dan heb je nog slechts 1 Ontmantelkaart over om terug in de stapel te steken.



## ONTMANTELKAARTEN

Ontmantelkaarten zijn de meest krachtige kaarten in het spel. Dit zijn de enige kaarten waarmee je veilig bent voor een Exploding Kitten. Als je een Exploding Kitten trekt, dan kun je een Ontmantelkaart inzetten om niet te ontploffen. Vervolgens mag je de Exploding Kitten terugplaatsen op een positie naar keuze in de stapel.

Probeer zoveel mogelijk Ontmantelkaarten te verkrijgen.

- 3 Schud de stapel en geef 7 kaarten gedekt aan elke speler. Iedereen heeft nu in totaal 8 handkaarten (inclusief de Ontmantelkaart). Bekijk je kaarten maar laat ze niet aan andere spelers zien.



- 4 Plaats voldoende Exploding Kittens terug in de stapel, zodat er 1 minder in het spel is dan het aantal spelers. Verwijder eventuele resterende Exploding Kittens uit het spel.

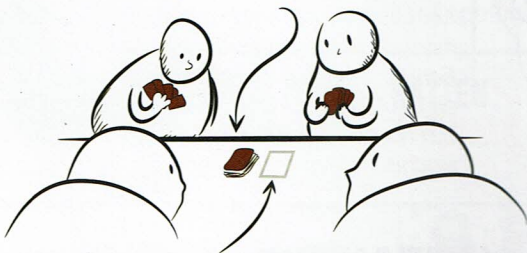
## VOORBEELD

Bij een spel voor 4 spelers, gebruik 3 Kittens.  
Bij een spel voor 3 spelers, gebruik 2 Kittens.  
Dit zorgt ervoor dat er uiteindelijk 1 speler overblijft, die niet ontploft is.



- 5 Schud de kaarten en vorm hiermee een gedekte stapel in het midden van de tafel.

Dit is de gedekte stapel speelkaarten.



(Zorg dat er ook ruimte over is voor de aflegstapel).

- 6 Kies een startspeler. (voorbeeldcriteria: de meest indrukwekkende baard, de meest penetrante lichaamsgeur, de grootste kattenliefhebber etc.)

# JOUW SPEELBEURT

- 1 Bekijk je 8 handkaarten en voer één van de volgende acties uit:

## SPEEL

Speel een kaart door deze OPEN op de aflegstapel te leggen en de instructies op de kaart uit te voeren.



Lees de tekst op een kaart en bekijk het effect.

Na het uitvoeren van de instructies op de kaart mag je direct meer kaarten spelen. Je mag zoveel kaarten spelen als je wil.

OF

## PAS

Speel geen kaarten.



- 2 Beëindig jouw speelbeurt door een kaart te trekken van de stapel speelkaarten en deze in je hand te nemen, en hoop daarbij dat het geen Exploding Kitten is. (Anders dan bij de meeste spellen **BEËINDIG JE JOUW BEURT** dus door een kaart te trekken).



Het spel gaat verder volgens de wijzers van de klok.

## LET OP

Speel een aantal handkaarten naar keuze en trek een kaart om jouw beurt te beëindigen.

**BELANGRIJK!** SPEEL-of-PAS, en trek daarna.  
SPEEL-of-PAS, en trek daarna.



# EINDE VAN HET SPEL

De speler die niet ontploft is, wint het spel.

De stapel speelkaarten zal nooit op raken, omdat je genoeg Exploding Kittens in de stapel gedaan hebt om slechts 1 speler te laten overleven.

## GOED OM TE WETEN

- ✓ Een slimme strategie is om in het begin van het spel kaarten te sparen omdat de kans dat je een Exploding Kitten trekt, lager is dan later in het spel.
- ✓ Je kunt het aantal resterende kaarten tellen in de stapel om in te schatten wat je kansen zijn om te ontploffen.
- ✓ Er is geen handlimiet. Als je geen handkaarten meer hebt is geen speciale actie vereist. Speel gewoon verder; tijdens je volgende beurt trek je automatisch weer een kaart.

**STOP MET LEZEN! SPEEL!**

ZIJN ER VRAGEN RONDOM SPECIEFIEKE KAARTEN, DRAAI DAN DEZE PAGINA OM. →

# VOORBEELD SPEELBEURT

JE VERWACHT DAT DE BOVENSTE KAART VAN DE STAPEL SPEELKAARTEN EEN "EXPLODING KITTEN" IS. IN PLAATS VAN TE PASSEN EN EEN KAART TE TREKKEN OM JE BEURT TE BEËINDIGEN, BESLUIT JE OM EEN "VOORSPEL DE TOEKOMST"-KAART TE SPELEN OM DE BOVENSTE 3 KAARTEN VAN DE STAPEL TE BEKIJKEN.

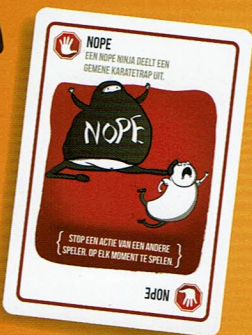


BIJ HET ZIEN VAN DEZE 3 KAARTEN ZIE JE DAT DE BOVENSTE KAART (DE KAART DIE JIJ GAAT TREKKEN) EEN "EXPLODING KITTEN" IS.

JE SPEELT EEN "AANVAL"-KAART OM JOUW BEURT TE BEËINDIGEN EN DE VOLGENDE SPELER TE DWINGEN OM 2 BEURTEN UIT TE VOEREN.



MAAR DAN SPEELT EEN ANDERE SPELER EEN "NOPE"-KAART, WAARMEE JOUW AANVAL TENIET WORDT GEDAAN EN JE AAN DE BEURT BLIJFT.



JE WIL TOCH ECHT NIET DE BOVENSTE KAART TREKKEN EN ONTPLOFFEN, DUS SPEEL JE EEN "SCHUD"-KAART.



NA HET SCHUDDEN VAN DE STAPEL TREK JE DE BOVENSTE KAART OM JE BEURT TE BEËINDIGEN EN HOOP JE DAT ER GEEN "EXPLODING KITTEN" TEVOORSCHIJN KOMT.

# EXPLODING

JE HEBT DIT ALLEEN NODIG ALS ER VRAGEN ZIJN



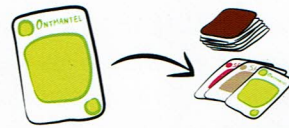
## EXPLODING KITTEN 4 KAARTEN

Laat deze kaart onmiddellijk zien. Als je geen Ontmantelkaart hebt, dan ben je dood. Leg de Exploding Kitten die jou gedood heeft, open voor je neer zodat iedereen kan zien dat je dood bent en leg de rest van je kaarten gedekt voor je op tafel.



## ONTMANTEL 6 KAARTEN

Heb je een Exploding Kitten getrokken, speel dan direct deze kaart om te overleven. Leg je Ontmantelkaart op de aflegstapel.



Pak dan de Exploding Kitten en steek deze op een positie naar keuze terug in de stapel speelkaarten, zonder de volgorde te wijzigen of de kaarten te bekijken.



Jouw beurt is voorbij na het plaatsen van de kaart.



Wil jij de volgende speler een loer draaien? Leg de Exploding Kitten dan bovenop de stapel. Om dit ongezien te doen kun je de stapel onder tafel houden zodat niemand kan zien waar de Exploding Kitten terecht komt.



## AANVAL (2X) 4 KAARTEN

Trek geen kaarten maar dwing de volgende speler om 2 beurten te spelen. Speelt het slachtoffer van een Aanval tijdens een van zijn beurten zelf ook een Aanvalkaart, dan moet de volgende speler de resterende beurt(en) uitvoeren, PLUS 2 extra beurten.



Voorbeeld: speelt het slachtoffer van een Aanval zelf ook direct een Aanvalkaart, dan moet de volgende speler 4 beurten uitvoeren. Echter, als het slachtoffer eerst 1 beurt uitvoert en DAARNA een Aanvalkaart speelt (dus tijdens zijn tweede beurt), dan hoeft de volgende speler slechts 3 beurten uit te voeren.



## KATEAUTJE 4 KAARTEN

Kies een speler die jou 1 van zijn handkaarten dient te geven. De gekozen speler mag zelf bepalen welke kaart hij jou geeft.

# KITTENS

RONDOM SPECIFIEKE KAARTEN



# DE KAARTEN


## NOPE 5 KAARTEN

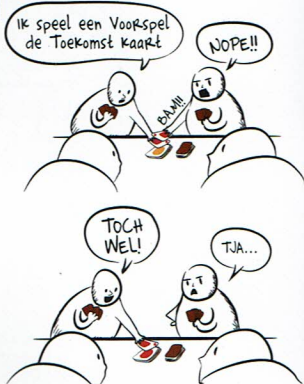
Stop een willekeurige actie behalve een Exploding Kitten of een Ontmantelkaart.

Elke kaart die gespeeld is voorafgaand aan een Nope kaart, komt hiermee te vervallen.

Je mag een Nope kaart ook spelen op een andere Nope kaart om zijn effect teniet te doen, enzovoort.

Je mag een Nope kaart altijd spelen voordat een actie begonnen is, zelfs als dit niet in jouw beurt is. Alle kaarten die gestopt zijn door een Nope kaart, komen te vervallen en blijven op de aflegstapel liggen.

Je mag een Nope kaart ook inzetten tegen een speciale combinatie. 



# SPECIALE COMBINATIES

(LEES DIT ALS JE JE EERSTE SPEL GESPEELD HEBT)

## TWEE DEZELFDE

Het effect van een paar van 2 dezelfde Kattenkaarten (waarmee je een willekeurige kaart van een andere speler kunt stelen) geldt niet langer alleen voor Kattenkaarten, maar nu voor ALLE soorten kaarten met een gelijke naam (een paar Schudkaarten, een paar Aanvalkaarten etc.). Negeer de instructies op de kaarten als je deze combinatie speelt.



## SCHUD 4 KAARTEN

Schud de stapel speelkaarten grondig.



*Erg handig als je weet dat er een Exploding Kitten op komst is.*

## SLA OVER 4 KAARTEN

Beëindig direct jouw beurt zonder een kaart te trekken.



*Als je een Sla Over kaart speelt als reactie op een Aanvalkaart, dan is slechts 1 van je 2 speelbeurten voorbij. Met het spelen van twee Sla Over kaarten zou je beide beurten kunnen beëindigen.*

## VOORSPEL DE TOEKOMST (3X) 5 KAARTEN

Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel, leg deze terug in dezelfde volgorde en ga verder met jouw beurt. Laat deze kaarten niet zien aan de andere spelers.



## KATTEN 4 VAN ELK

Kattenkaarten hebben geen waarde als ze alleen zijn, maar als je twee dezelfde Kattenkaarten hebt, dan kun je deze als paar inzetten om een willekeurige kaart van een andere speler te stelen.



Ze kunnen ook gebruikt worden voor speciale combinaties.

## DRIE DEZELFDE

Als je 3 dezelfde kaarten speelt (3 kaarten met een gelijke naam), mag je een speler en een kaart noemen. Als die speler deze kaart heeft, dan krijg jij hem en anders krijg je niets. Negeer de instructies op de kaarten als je deze combinatie speelt.



©2025 EXPLODING KITTENS | GEPRODUCEERD IN CHINA  
7162 BEVERLY BLVD #272 LOS ANGELES, CA 90036 USA  
GEIMPORTEERD IN DE EU DOOR EXPLODING KITTENS  
10 RUE PERGOLESE, 75116 PARIJS, FRANKRIJK  
DISTRIBUTIE IN NEDERLAND: ASMODEE THE NETHERLANDS,  
VOSSENBEEEMD 51 - 5705 CL HELMOND - NEDERLAND - WWW.ASMODEE.NL  
DISTRIBUTIE IN BELGIË: ASMODEE BELGIUM  
THEODOOR SWARTSSTRAAT 3 - 3070 KORTENBERG - BELGIË - WWW.ASMODEE.BE  
SUPPORT@EXPLODINGKITTENS.COM | WWW.EXPLODINGKITTENS.COM | LONS-202506-46